

CASE naredba

II gimnazije

Sintaksa case naredbe

```
CASE s OF
```

```
1:N1;
```

```
2:N2;
```

```
...
```

```
n:Nn;
```

```
End;
```

Izraz iza rezervisane riječi CASE (**s**) naziva se **selektor**.

Vrijednost selektora može biti

- Cjelobrojnog
- Znakovnog
- Booleovog tipa.

Ne smije biti realnog tipa

Case naredba izvršava se na sledeći način:

- 1) Prvo se izračunava vrijednost selektora **s** a zatim
- 2) izvršava se naredba čije je obilježje jednako vrijednosti selektora **s**. Vrijednost **s** određuje koja će se naredba izvršiti. Ako je $s = 1$ izvršiće se N1, ako je $s = 2$ onda N2 itd. U ovom primjeru mora vrijednost **s** biti u nizu od 1 do **n**. Ako je **s** izvan toga niza javlja se greška

Primjeri case naredbe

{Napisati program kojim se za unijetu ocjenu ispisuje:

1 - nedovoljan, 2 - dovoljan, 3- dobar, 4 - vrlo dobar, 5 - odlican.}

```
program ocjene;
```

```
var ocjena : integer;
```

```
BEGIN
```

```
Writeln('Unesi ocjenu : ');Readln(ocjena);
```

```
if (ocjena>5) or (ocjena<1) then
```

```
  writeln('Pogresan unos')
```

```
else
```

```
begin
```

```
  case ocjena of
```

```
    1: WriteLn('Nedovoljan');
```

```
    2: WriteLn('Dovoljan');
```

```
    3: WriteLn('Dobar');
```

```
    4: WriteLn('Vrlo dobar');
```

```
    5: WriteLn('Odlican');
```

```
  end;
```

```
end;
```

```
readln;readln;
```

```
END.
```

Primjeri case naredbe

```
program daniunedjelji;
var dan:integer;
BEGIN
writeln('unesi redni broj dana');read(dan);
if (dan<1) or (dan>7) then
  writeln('Pogresno unijet broj dana')
else
begin
  writeln('dan u sedmici je:');
  case dan of
    1:writeln('ponedeljak');
    2:writeln('utorak');
    3:writeln('srijeda');
    4:writeln('cetvrtak');
    5:writeln('petak');
    6:writeln('subota');
    7:writeln('nedjelja');
  end;
end;
END.
```

Primjeri case naredbe

//Kolika je vrijednost za a ako je:

//a) k=123 ; b) k=218; c) k=346

program izraz;

var k:integer;

 a:real;

BEGIN

a:=2.6

//a)

Const k=123;

case k mod 10 **of**

 1,3,5,7: a:=a-2; a:=trunc(a)+1; a:=sqr(a)+3;

 2,4,6: a:=a+5;

 0,8: a:=round(a)+3;

end;

writeln('a=', a:7:2);

Readln;

END.